THE DARTS IN THE AIR

BULL'S FUBALLBRETT

WWW.BULLS.NL

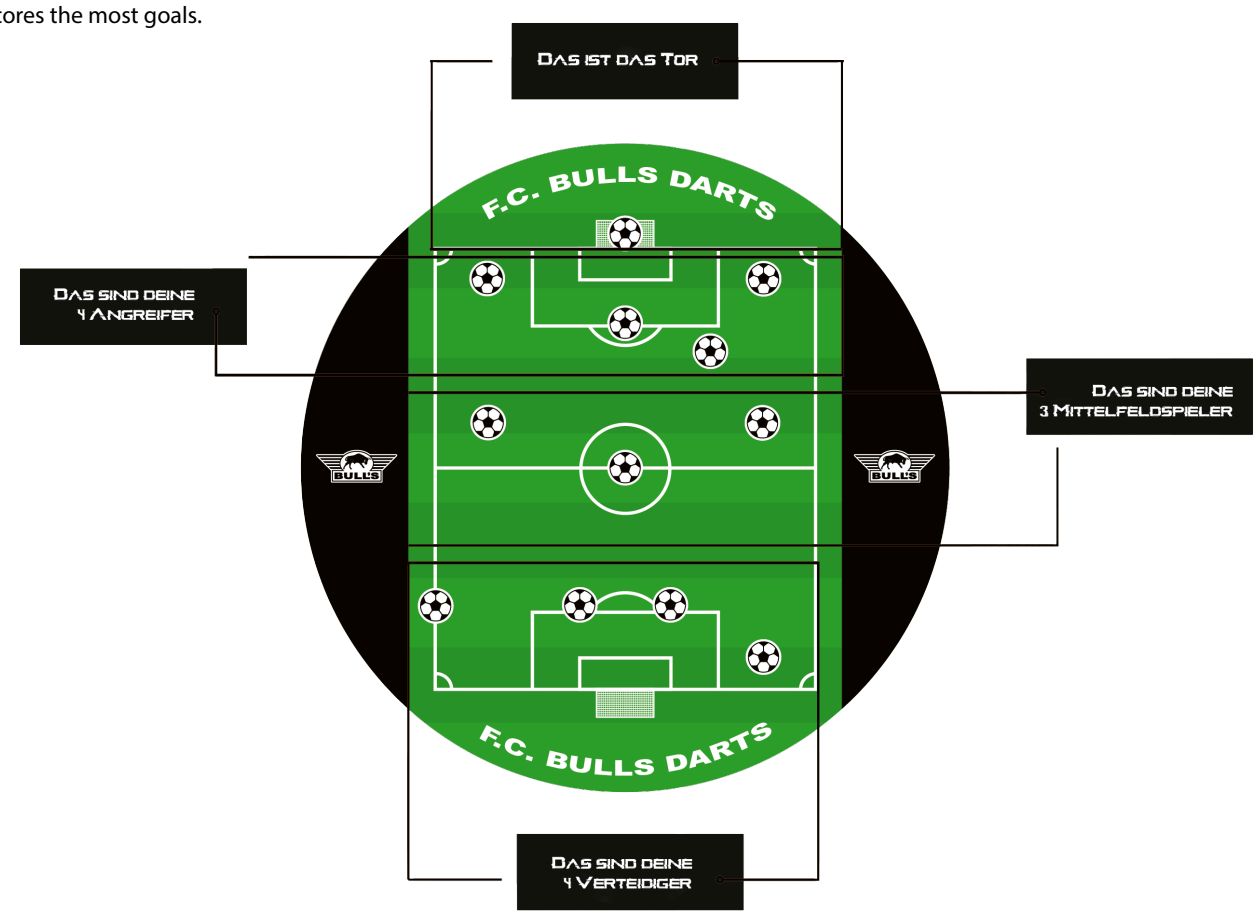
FUßBALL-BRETTSPIELREGELN
DIE KLASSISCHE VARIANTE

ZIEL DES SPIELS
Das Ziel ist es, als Erster 5 Tore zu erzielen.

GRUNDREGELN IM VORFELD
• Zwei Spieler oder mehrere Spieler in zwei Teams treten gegeneinander an.
• Jedes Team/jeder Spieler erhält pro Besuch 3 Pfeile, und nach einem Besuch ist das andere Team/der andere Spieler an der Reihe.
• Der Abstand zur Tafel beträgt 2,37 Meter, und die Mitte der Tafel befindet sich auf einer Höhe von 1,73 Metern.
• Um zu bestimmen, wer beginnt, muss jeder einen Pfeil auf den zentralen Ball werfen. Derjenige, der dem Ball am nächsten ist, beginnt. Wenn beide Spieler den Ball treffen, müssen sie erneut werfen, bis jemand daneben liegt oder weiter vom zentralen Ball entfernt wirft.
• Die Anzahl der Tore entspricht der tatsächlichen Spielwertung und bestimmt den späteren Sieger.

GRUNDREGELN WÄHREND DES SPIELS
• Das Verfehlen einer "Zielscheibe" führt zu keinen Strafpunkten.
• Der Ball bleibt neutral, solange kein Mittelfeldspieler getroffen wurde.

In simpler terms, the objective of the game is to be the first to score 5 goals. Two or more players can play in teams. Each team gets 3 throws per turn. The winner is the team that scores the most goals.



WIE ZÄHLE ICH PUNKTE?

1. Zu Beginn ist der Ball neutral. Zuerst muss ein Mittelfeldspieler getroffen werden.

   Wenn Sie einen der Mittelfeldspieler treffen, müssen Sie als Nächstes einen der Angreifer treffen.
   Wenn Sie einen Angreifer treffen, gelangen Sie in eine Torposition und können auf das Tor werfen.

   Wird ein Tor erzielt, steht es 1:0 und die verteidigende Mannschaft darf abwerfen und angreifen.
   Pro Runde kann nur ein Tor erzielt werden.
   Sie rücken mit jedem Treffer "Zielscheibe" eine Linie vor, so ist es möglich,
   mit drei Pfeilen in einem Besuch sofort zu punkten..

WIE VERTEIDIGE ICH MICH?

2. Für die Verteidigung besteht das Ziel darin, das angreifende Team zurückzudrängen,
   indem die Verteidiger getroffen werden. Wenn ein Verteidiger getroffen wird,
   rückt das angreifende Team eine Linie zurück.
   Befindet sich das angreifende Team in Wurfposition,
   kann die verteidigende Mannschaft den Angreifer durch Treffen eines Verteidigers um eine Linie zurückdrängen.
   In diesem Fall muss der Angreifer erneut einen Angreifer treffen, um punkten zu können.

WIE KLAUE ICH DEN BALL?

3. Der Ball kann gestohlen werden, wenn er neutral ist. Dies kann passieren,
   wenn ein Spieler der verteidigenden Mannschaft einen der Verteidiger trifft,
   wodurch das angreifende Team eine Linie zurückweichen muss. Wenn sich das angreifende
   Team in der Angriffslinie befand, muss es zurück zur Mittellinie gehen, wodurch der Ball neutral wird.
   Befindet sich das angreifende Team in einer Scoring-Position, kann die verteidigende
   Mannschaft den Ball mit zwei Darts neutralisieren und durch Treffen eines Mittelfeldspielers
   ebenfalls zum angreifenden Team werden.

WANN HAT MAN GEWONNEN?

4. Das erste Team, das 5 Tore erzielt, gewinnt.

ALTERNATIVE WEGE ZUM ZIE

5. Gesamttore nach x Minuten

THE DARTS IN THE AIR

BULL'S FUBALLBRETT

WWW.BULLS.NL

FUßBALL-BRETTSPIELREGELN
DIE PROFESSIONELLE VARIANTE

ZIEL DES SPIELS
Das Ziel ist es, als Erster 10 Tore zu erzielen.

GRUNDLEGENDE REGELN IM VORAUS
Zwei Spieler oder mehrere Spieler in zwei Teams treten gegeneinander an.

• Jedes Team/jeder Spieler erhält pro Besuch 3 Darts, und nach einem Besuch ist das andere Team/der andere Spieler an der Reihe zu werfen.
• Der Abstand zur Scheibe beträgt 2,37 Meter, und das Zentrum der Scheibe befindet sich in einer Höhe von 1,73 Metern.
• Um zu bestimmen, wer beginnt, muss jemand einen Dart auf das zentrale Bullseye werfen. Derjenige, der dem Bullseye am nächsten kommt, beginnt. Wenn beid
Spieler das Bullseye treffen, müssen sie erneut werfen, bis jemand verfehlt oder weiter vom Bullseye entfernt wirft.
• Die Anzahl der Tore ist der tatsächliche Punktestand des Spiels und bestimmt den endgültigen Gewinner.

BASIC RULES DURING PLAY
Grundregeln während des Spiels

• Du hast pro Linie drei Darts, um ein Ziel zu treffen. Wenn du es nicht schaffst, gehst du eine Linie zurück.
• Folge der Reihenfolge von Verteidiger zu Mittelfeldspieler zu Angreifer und schließlich zum Tor, um einen Punkt zu erzielen.

WIE ZÄHLE ICH PUNKTE?

1. Man kann punkten, indem man zuerst einen Verteidiger, dann einen der Mittelfeldspieler trifft und zuletzt muss der Wurf bei den Angreifern enden.
Jeder Dart, den du dann ins Tor wirfst, ist ein Tor wert. Wenn du also in einem Besuch 3 Darts ins Tor wirfst, erzielst du drei Tore. Nach dem Einsatz deiner 3 Darts im Tor, beginnst du wieder bei den Verteidigern.
Du hast drei Darts, um ein "Ziel" zu treffen. Das bedeutet, wenn du auf das Mittelfeld werfen musst und in einem Besuch alle Darts verfehlst, gehst du eine Linie zurück und musst wieder auf die Verteidiger werfen.

WANN HAST DU GEWONNEN?

2. Der Erste, der 10 Tore erzielt, ist der Gewinner. Alternative Möglichkeiten, den Gewinner zu bestimmen:
• Die meisten Tore nach einer bestimmten Anzahl von Minuten.

THE DARTS IN THE AIR

BULL'S FUBALLBRETT

WWW.BULLS.NL

FUßBALL-BRETTSPIELREGELN
DAS TIKI-TAKA-SPIEL

ZIEL DES SPIELS
Das Ziel des Spiels ist es, ein Tor zu erzielen, indem man zuerst alle "Ziele" trifft.

GRUNDLEGENDE REGELN IM VORAUS
Dieses Spiel kann individuell oder mit mehreren Spielern/Teams gespielt werden.
Jedes Team/jeder Spieler erhält pro Besuch 3 Darts, und nach einem Besuch ist das andere Team/der andere Spieler an der Reihe zu werfen.
Der Abstand zur Scheibe beträgt 2,37 Meter, und das Zentrum der Scheibe befindet sich in einer Höhe von 1,73 Metern.
Um zu bestimmen, wer beginnt, muss jemand einen Dart auf das zentrale Bullseye werfen. Derjenige, der dem Bullseye am nächsten kommt, beginnt. Wenn beide Spieler das Bullseye treffen, müssen sie erneut werfen, bis jemand verfehlt oder weiter vom Bullseye entfernt wirft.

GRUNDREGELN WÄHREND DES SPIELS
Der Angriff muss von allen Verteidigern zu allen Mittelfeldspielern
zu allen Angreifern fortschreiten und schließlich zum Tor, um einen Punkt zu erzielen.

WIE ERZIELT MAN PUNKTE?

1. Bevor du ein Tor erzielen kannst, müssen alle Positionen in der richtigen Reihenfolge getroffen werden: zuerst alle Verteidiger, dann alle Mittelfeldspieler und schließlich alle Angreifer.
Du kannst zusätzliche Regeln erstellen, um es herausfordernder zu machen.
Zum Beispiel: Wenn du drei Darts verfehlst, musst du ein "Ziel" oder eine ganze Linie zurückgehen.

WANN HAST DU GEWONNEN?

2. Der erste Spieler, der ein Tor erzielt, gewinnt das Spiel. Alternative Möglichkeiten, den Gewinner zu bestimmen:

Der Erste, der 3 Tore erzielt, gewinnt.
Der Spieler/das Team mit den meisten Toren nach x Minuten.